

PROJET PEDAGOGIQUE DES ALSH

Nous vous proposons un projet pédagogique dissocié en deux parties.

Le projet pédagogique - partie 1- recueille les informations récurrentes et constantes dans le projet pédagogique d'un accueil de loisirs, ainsi que des conceptions de l'animation communes aux directeurs des différents sites ALSH communautaires.

La partie 2 du projet pédagogique est un document dont le contenu est élaboré par l'équipe pédagogique, la direction et les animateurs -trices, de chacun des ALSH selon les périodes de vacances, à savoir les objectifs pédagogiques, le projet d'animation et le programme d'activités.

La Communauté de communes	page 3
Les objectifs éducatifs	page 3
Grandir en Val de Sarthe	page 5
L'encadrement	page 6
Présentation des sites	page 7
La journée type	page 12
Les caractéristiques du public	page 13
Le jeu en ALSH	page 15
<i>Massage In School Programm</i>	page 15
Les mini-camps	page 16
Le Festi'Val de Sarthe	page 17
Cet été en Sarthe destination Sport	page 17

PARTIE 1 - INFORMATIONS GÉNÉRALES

1-La Communauté de communes du Val de Sarthe

La Communauté de communes du Val de Sarthe est créée le 21 décembre 1994.

C'est un Etablissement Public de Coopération Intercommunale (EPCI) à fiscalité propre qui regroupe des Communes ayant décidé de **s'associer librement au sein d'un espace de solidarité afin d'élaborer un projet commun** de développement et d'aménagement de l'espace.

La Communauté de communes du Val de Sarthe rassemble 15 Communes :

Chemiré le Gaudin	La Suze s/ Sarthe	Roëzé s/ Sarthe
Étival Lès Le Mans	Louplande	St Jean du Bois
Fercé s/ Sarthe	Malicorne s/ Sarthe	Spay
Fillé s/Sarthe	Mézeray	Souigné Flacé
Guécélard	Parigné le Pôlin	Voivres Lès Le Mans

La population totale de la Communauté de communes est de 27 023 habitants (au 1^{er} janvier 2017)

La tranche d'âge des 3-18 ans représente +21 % de la population totale (diagnostique ANATER 2015).

La Communauté de communes est située au sud-ouest de l'agglomération mancelle dans l'arrondissement de La Flèche et fait partie du **Pays Vallée de la Sarthe**.

2-Les objectifs éducatifs

Les élus de la Communauté de communes du Val de Sarthe souhaitent offrir une diversité d'activités de loisirs à l'ensemble des enfants et des jeunes du territoire du Val de Sarthe.

Pour ce faire, ils mettent en place une organisation adaptée au rythme et aux besoins de chacun.

L'autonomie, la socialisation et l'apprentissage de la citoyenneté sont les objectifs à privilégier.

L'autonomie se dit de quelqu'un qui est capable d'agir sans avoir recours à autrui (Larousse)

Aussi, il est essentiel pour les enfants et les jeunes de :

- Développer leur aptitude à faire des choix et de les assumer,
- Leur permettre d'accéder à des savoirs faire,
- Les impliquer dans le déroulement des activités,
- Les rendre acteurs de leurs loisirs et non pas des consommateurs,
- Apprendre à gérer des projets en équipe.

La socialisation est un processus par lequel l'enfant intériorise des valeurs, des normes et des règles de conduite de la culture environnante et s'intègre dans la vie sociale (Larousse).

Il est donc primordial de favoriser :

- La connaissance de soi et de ses propres limites,
- Le respect de soi et des autres en favorisant l'écoute,
- Le vivre ensemble par l'apprentissage et le respect des règles et par l'acceptation des contraintes,

- L'acceptation des différences,
- Le développement des valeurs de la solidarité,
- L'ouverture aux autres cultures et territoires

La citoyenneté est la reconnaissance du statut de citoyen à des personnes disposant ainsi de droits civiques et politiques au sein d'une communauté politique donnée (Larousse).

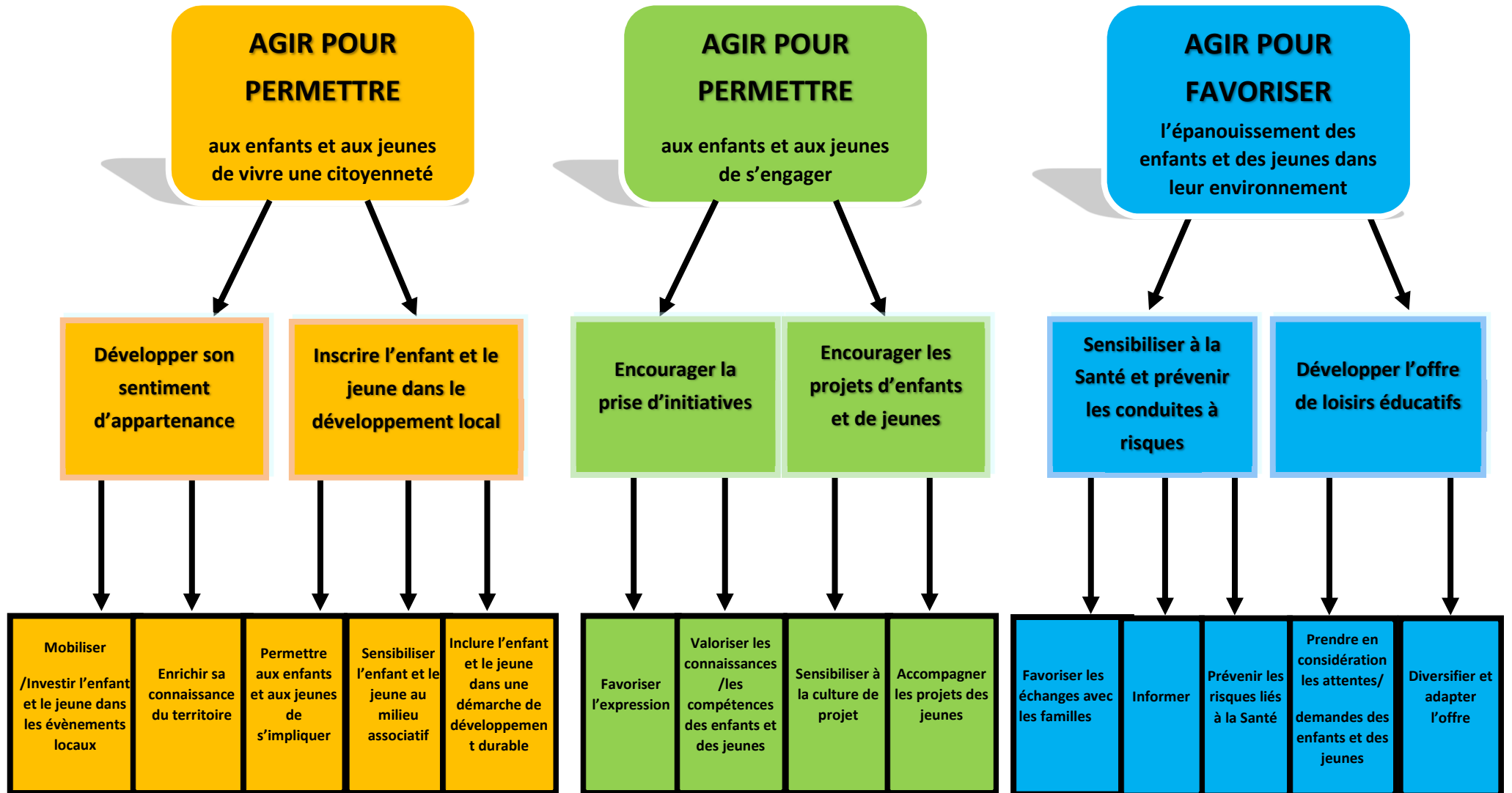
Pour nos citoyens en devenir, il est important de leur permettre de :

- Prendre conscience de leur environnement (naturel, humain, social, politique...) dans et avec lequel ils vivent,
 - Faire l'apprentissage de leurs droits et devoirs au sein de la société,
 - S'investir au travers des différentes sphères (familles, écoles, quartier, associations, amis...) qui interagissent dans leur apprentissage, leur évolution.
- se reconnaître comme faisant partie d'un territoire communautaire et en être un acteur

L'autonomie, la socialisation et la citoyenneté contribueront ainsi à la construction de la personnalité des jeunes habitants du Val de Sarthe.

3-Grandir en Val de Sarthe

Projet construit en 2008 au sein de la coordination jeunesse accompagnée de la Direction départementale de la Cohésion Sociale.



5-Présentation des sites

Communes	Lieu et adresse	Communes	Lieu et adresse	
Cérans Foulletourte	Espace G. Veron 10 rue de la République 72330 CERANS-FOULLETOURTE	Malicorne sur Sarthe	Ecole Bernard Palissy – Bd Rabigot 72270 MALICORNE-SUR- SARTHE	École La Renardière La Suze sur Sarthe 1 rue de la Renardière -Parking Gymnase 72210 LA SUZE- SUR- SARTHE
Guécélard	Groupe Scolaire René Cassin Chemin du Dauphin 72230 GUECELARD	Parigné le Pôlin	Le Clos Renard - Rue du tertre 72330 PARIGNÉ LE POLIN	Espace de Loisirs Roëzé sur Sarthe Place Isaac de la Roche (église) 72210 ROEZÉ- SUR- SARTHE
Louplande	École Mozart 8 Route de Souigné Flacé 72210 LOUPLANDE	Spay	Le Domaine du Houssay -Route d'Arnage – 72700 SPAY	

	Vacances						Horaires
	Hiver	Printemps	Juillet	Août	Automne	Noël	
Site A.L.S.H.- Parigné	■	✓	■	✓	✓	■	Accueil échelonné de 7h30 à 9h00
Site A.L.S.H.- Guécélard	✓	■	✓	■	■	■	
Site A.L.S.H.- Louplande	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Site A.L.S.H.- Malicorne	✓	✓	✓	✓	✓	■	Départ échelonné de 17h00 à 18h30.
Site A.L.S.H.- Spay	✓	✓	✓	✓	✓	■	
Site A.L.S.H.- Cérans	✓	✓	✓	■	✓	■	Accueil échelonné de 7h00 à 9h00 <i>(sauf en juillet pour le site ALSH-Roëzé : 7h30 à 9h00)</i>
Site A.L.S.H.- Roëzé	■	✓	✓	✓	■	■	
Site A.L.S.H.- La Suze	✓	■	✓	■	✓	■	
							Départ échelonné de 17h00 à 18h30.

La Suze :

Les locaux

L'accueil de loisirs est implanté à l'école de La Renardière dans les locaux suivants :

- ⇒ Bibliothèque
- Régie, bureau et salle animateurs
- Lit infirmerie et trousse de secours
- ⇒ Salles accueil périscolaire
- ⇒ Hall
- Accueil des familles
- Salle aménagée en différents espaces de jeux
- ⇒ Salle de repos
- Pour les moins de 6 ans : Sieste ou repos (1/2h)
- ⇒ L'école maternelle de la Renardière (en juillet)
- ⇒ Les sanitaires
- ⇒ Restaurant scolaire

Environnement communal

- ⇒ Piscine
- ⇒ City stade
- ⇒ Stade de foot
- ⇒ Salle des fêtes
- ⇒ Forêt
- ⇒ Gymnase

Louplande :

Les locaux

L'accueil de loisirs est implanté à l'école Mozart dans les locaux suivants :

- ⇒ Salles des 3/6 ans
- Salle d'évolution

L'espace des moins de 6 ans du périscolaire avec deux salles d'activités

- Un bureau
- ⇒ Salles des 6/11 ans
- Une salle pour les activités
- Une salle pour le coin jeux
- Un bureau
- ⇒ Espace extérieure aménagée de structure de jeux
- ⇒ Dortoir
- ⇒ Salle du temps libre
- ⇒ Restaurant scolaire

Environnement communal

- ⇒ Bibliothèque
- ⇒ Stade de foot

Malicorne :

Les locaux

L'accueil de loisirs est implanté à l'école Bernard Palissy dans les locaux suivants :

Pour les petites vacances :

⇒ école Bernard Palissy- maternelle

Pour Juillet :

⇒ Enfant 3– 6 ans : école Bernard Palissy- maternelle

⇒ Enfant 6 – 11 ans : école Bernard Palissy-primaire

La restauration se fait au restaurant scolaire de Malicorne.

Environnement communal

⇒ Musée de la Faïence et de la Céramique ⇒ Terrain de sport

⇒ Piscine découverte (été)

⇒ Espaces naturels (rivière, port, chemins de randonnées, ...)

Parigné le Pôlin :

Les locaux

L'accueil de loisirs est implanté à l'espace du Clos Renard dans les locaux suivants :

⇒ Un halle d'entrée

⇒ 2 salles d'activités

⇒ Une salle de sieste

⇒ Sanitaires adaptés à toutes âges

⇒ Une pièce avec frigidaire et lavabo

⇒ Un bureau

⇒ Une courette avec cabane

⇒ Un restaurant scolaire

Environnement communal

⇒ Un terrain de foot/ Basket

⇒ Salle polyvalente

⇒ Accès à la cours de l'école (Les Trois Tilleuls)

Roeze sur sarthe :

Les locaux

L'accueil de loisirs est implanté à

La Maison de Associations dans les locaux suivants :

- ⇒ Quatre salles d'activités
- ⇒ Un dortoir
- ⇒ Deux blocs sanitaires
- ⇒ Une régie/ bureau
- ⇒ Une cour extérieure
- ⇒ Un restaurant scolaire

Environnement

- ⇒ Gymnase
- ⇒ Stade de foot
- ⇒ City stade
- ⇒ Bibliothèque
- ⇒ Boucle ludique
- ⇒ Salle des fêtes (espace cuisine pour les ateliers)

Guécélard :

Les locaux

L'accueil de loisirs est implanté à l'école René Cassin dans les locaux suivants :

- ⇒ La salle de motricité
- ⇒ Les cours maternelle et primaire
- ⇒ 1 classe de petite section + le dortoir + les sanitaires
- ⇒ Le hall de moyenne section
- ⇒ Les deux salles n°17
- ⇒ La bibliothèque
- ⇒ Les sanitaires sous le préau
- ⇒ Le restaurant scolaire
- ⇒ Salle de l'accueil périscolaire (salle n°14)
- ⇒ Le bureau (salle n°13)

Environnement communal

- ⇒ Bibliothèque municipale
- ⇒ Gymnase / terrain de sport
- ⇒ Salle des fêtes
- ⇒ Espaces naturels (forêt, rivière,...)
- ⇒ Les associations

Spay :

Les locaux

L'accueil de loisirs est implanté au Domaine du Houssay dans les locaux suivants :

- ⇒ bureau et salle de réunion et d'animateurs
- ⇒ Salle Manuel Fangio 9-13 ans
- ⇒ Salle Louis Rosier 6-8 ans
- ⇒ Salle Pironi
- ⇒ 1 salle de restauration : Senna (petites vacances) Rondeau (été)

Environnement communal

- ⇒ Domaine du Houssay
 - ⇒ Gymnase
 - ⇒ Stade de foot, courts de tennis
 - ⇒ Bibliothèque
 - ⇒ Cyber-espace
 - ⇒ City Stade
-
- ⇒ Parc animalier (Spaycific zoo)

Cérans Foulletourte :

Les locaux

L'accueil de loisirs est implanté dans les locaux suivants :

- ⇒ l'Espace Gérard Véron espace Accueil Périscolaire/ ALSH : grand espace cloisonné pour l'accueil des 3-6 ans et des 6-11 ans.
- ⇒ l'école maternelle : dortoirs, salle de bibliothèque, salle TAP
- ⇒ le restaurant scolaire

Environnement communal

- ⇒ la médiathèque
- ⇒ salle de sport de l'espace G. Veron
- ⇒ Stade de foot
- ⇒ Gymnase

6-Une journée type d'un centre de loisirs

7h/7h30-9h00 : Accueil échelonné

9h00-11h30 : Mise en train, activité

11h30-12h : Temps libre - Passage aux toilettes et lavage des mains avant le repas

12h-13h00 : Repas

13h00-14h15 : Temps calme pour les grands, sieste pour les petits jusqu'à 15h30*

14h30-16h30 : Activités

16h30-17h : Goûter

17h-18h30 : Départ échelonné

*La sieste quotidienne

Il y a une baisse de vigilance après le repas du midi, qui n'a rien à voir avec le processus de digestion. Tout être humain devrait pouvoir bénéficier d'un temps de repos d'environ 20 minutes durant cette période. **Chez les enfants, la sieste devrait être maintenue jusqu'à l'âge de 5 ans.** Cependant vers 4 ans, il s'agit plus d'une période de repos que d'une sieste, où l'enfant est amené à s'étendre sur un matelas pour une période de 30 à 45 minutes. (Par Brigitte Langevin, Spécialiste du sommeil)

Age	Nuit	Jour	Nombre de siestes et durée
2 à 3 ou 4 ans	10 à 12heures	1 à 2 heures	Sieste en début d'après-midi (entre 13h et 15 heures)
4 à 5 ans	10 à 12 heures	30 à 45 mn	Détente après le déjeuner sans l'obligation de dormir

7-Les caractéristiques du public (sources extérieures)

L'enfant jusqu'à 6 ans – Les grandes Lignes de son développement :

Besoins et intérêts	Attitude de l'animateur	Remarques concernant les activités	Types d'activités
<p>Beaucoup de besoins physiologiques : Alimentation Sommeil (sieste, nuit...)</p> <ul style="list-style-type: none"> Mouvement (développement physique et moteur) éveil sensori-moteur <p>Besoin de sécurité affective : être aimé, cajolé.</p> <p>Besoin de communication :</p> <ul style="list-style-type: none"> Socialisation et ouverture vers autrui (sourires, câlins, bisous...). Il découvre que la parole est magique : elle peut faire agir l'autre. Pleurer est un moyen de s'exprimer et pas nécessairement le signe d'un profond malaise. <p>Besoin de confiance en soi et d'autonomie : expériences, explorations, n'a pas la notion du danger.</p> <p>Besoin de construire sa personnalité :</p> <ul style="list-style-type: none"> Il est une personnalité à part entière, il se dissocie des autres et prend conscience de son « moi ». Période du « non » et de l'opposition. L'identité sexuelle se construit. (Curieux envers le sexe opposé). Complexe d'Œdipe. Identification au parent du même sexe = intégrer son identité sexuelle. Deux interdits : l'inceste et le meurtre. 	<p>Tranche d'âge qui demande aux animateurs : -beaucoup d'attention et de présence -d'être en capacité de repérer les signes annonciateurs (la fin, la fatigue, l'excitation, ...).</p> <p>Donner des repères :</p> <ul style="list-style-type: none"> Instaurer des rituels, Mettre l'accent sur la communication (après le petit-déjeuner nous allons faire...) S'adresser aux enfants à leur niveau avec un vocabulaire adapté. <p>Favoriser l'apprentissage et l'autonomie :</p> <ul style="list-style-type: none"> Eviter toutes les attitudes pouvant minorer les compétences de l'enfant (Laisse ! T'es trop petit, je vais le faire...) Préférez les phrases du type : « <i>est-ce que tu veux que je t'aide pour nouer tes lacets ?</i> » Eviter la surprotection. Favoriser la sécurité sans empêcher les enfants d'agir seuls. (Ex : parcours acrobatiques, course...) <p>Poser des limites :</p> <ul style="list-style-type: none"> Limites physiques, limites sociales, limites temporelles. (<i>Nous jouons encore 5 minutes et après nous arrêtons.</i>) Proscrire les relations fusionnelles. Ne pas conforter l'enfant dans ses attitudes non admises par la société. Féliciter régulièrement les enfants lorsqu'ils ont une attitude positive. L'imitation est un outil d'apprentissage extrêmement prisé à cet âge. 	<p>Durée des activités :</p> <ul style="list-style-type: none"> L'enfant se fatigue vite et récupère vite. Changer régulièrement d'activité. (45 minutes). <p>Déroulement de l'activité :</p> <ul style="list-style-type: none"> Inclure dans un imaginaire, Découpage en séquences, Importance du modèle, donner des explications simples et claires. Prévoir un temps de préparation et de rangement avec les enfants. Ne pas hésiter à réaliser une activité en plusieurs séances. (Atelier d'expression, activités manuelles, décoration des locaux, création d'une histoire, raconter une histoire...) 	<p>Des activités en autonomie, une nécessité : prévoir des temps où les enfants jouent seuls avec des supports de jeux : jeux d'imitation, jeux de construction, jeux permettant de développer l'imaginaire...</p> <p>Des activités permettant de stimuler les capacités sensorielles des enfants : jeux de couleurs, de rythme, de manipulation (eau, terre, collage, sable, coloriages, dessins, peinture, argile, pâte à sel, plâtre...)</p> <p>Développer l'intellect, les repères : classements, puzzles, la date du jour, qui est absent, comment je me sens, quel temps fait-il, etc.</p> <p>Développer l'imaginaire : contes, histoires, marionnettes, etc.</p> <p>Développer les capacités motrices : jeux de poursuites, de course, de relever, de grimpe, de parcours, d'escalade, etc.</p> <p>Développer la motricité fine : coloriages, assemblages, montages, etc.</p> <p>Développer la vie de groupe : Chants, comptines, ronde, jeux collectifs de coopération, etc.</p>

L'enfant de 6 à 12 – Les grandes Lignes de son développement :

Besoins et intérêts	Attitude de l'animateur	Remarques concernant les activités	Types d'activités
<p>Ce sont les mêmes besoins que la tranche d'âge précédente.</p> <p>Le développement physique : La croissance se ralentit, les hormones somnolent jusqu'à 12 ans. C'est la période de latence.</p> <p>Le développement psychologique :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ne confonde plus le réel et l'imaginaire. <p>Cherche une explication rationnelle pour tout.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prennent conscience que les actes ont des conséquences. C'est le début de la conscience morale. (Intégration de ce qui est bien, permis et que ce qui est mal, défendu). • Renforcement de l'identité sexuée : agressivité entre les sexes, identification forte au sexe identique : choix du métier, héros, papa, maman, etc. <p>Sur le plan social :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apprentissage de nouvelles règles, prennent de nouveaux référents. • Besoin de compétition, de se mesurer aux autres (sur le plan intellectuel et sur le plan physique). • Besoin de justice et d'équité. • La socialisation est très affirmée : importance des gens surtout à partir de huit ans. À partir de 12 ans des affinités apparaissent, c'est le temps des amitiés privilégiées. 	<p>Donner des repères fixes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rester fidèle à ses repères (charte de vie en collectivité, règlement intérieur, ...) • Définir ce qui est interdit et autorisé clairement dans l'espace, dans le groupe, avec les adultes... • Ne jamais déroger à la règle établie pour le groupe. • Être un modèle de respect des règles et des autres. • Être très cohérent, expliquer ce qui est interdit ou autorisé et pourquoi ça l'est. <p>Référent sans le savoir ?</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'enfant s'identifie à un adulte de même sexe et prend pour modèle les valeurs du référent. • Répondre aux questions des enfants toujours sincèrement. Ne pas tomber dans l'imaginaire. <p>Adultes protecteurs :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rester attentif aux groupes et à l'individu. • Renforcer les comportements positifs, valoriser les actions destinées à améliorer la vie de groupe. • Ne pas hésiter à proposer des temps de régulation. 	<p>Durée de l'activité : avant 8 ans</p> <ul style="list-style-type: none"> • 15 minutes d'attention. • 30 minutes de jeu. <p>Durée de l'activité : de 8 à 10 ans</p> <ul style="list-style-type: none"> • 30 minutes d'attention, • 45 minutes de jeu. <p>Durée de l'activité : après 10 ans :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 30 minutes d'attention, • Jusqu'à 60 minutes de jeu. <p>Restait toujours vigilant par rapport à la règle.</p> <p>Bien connaître le jeu et l'activité avant de la mettre en place. Revoir les règles précisément avec toute l'équipe d'adultes.</p> <p>Sanctionner les comportements déviants par rapport aux jeux et à l'activité.</p> <p>Fait référence à la règle en cas de litige. Trouver des compromis cohérents et juste le cas échéant. Laissez les enfants faire des propositions à ce sujet. On peut aussi faire appel à un délégué des deux camps.</p>	<p>Les activités de construction (cabane, cerf-volant, ...)</p> <p>Les jeux d'adresse et les jeux d'échange.</p> <p>Les activités manuelles (peinture, terre, sculptures...)</p> <p>Les chants, les jeux dansés, les histoires lues, les contes.</p> <p>La découverte du milieu naturel.</p> <p>Déguisements, maquillage, transformation, etc.</p> <p><u>A partir de 8 ans :</u></p> <p>Début des grands jeux de piste, jeux de l'oie, chasse au trésor...</p> <p>Activités sportives.</p> <p>Activités manuelles à dextérité fine (perles, bois, dessins)</p> <p>Activités d'expression / Activités autogérées.</p>

8-Le jeu en ALSH (observation de la Coordination Enfance)

Nous distinguons deux sortes de jeux : le jeu libre et le jeu encadré. Le jeu libre se fait en autonomie, avec une surveillance de l'adulte garant du bon déroulement de ce temps, avec une participation de l'adulte s'il est sollicité par l'enfant l'invitant à venir jouer avec lui.

Le rôle de l'animateur est de créer une dynamique par la présentation des jouets, de jeux à disposition, par la structuration de l'espace (intérieur et extérieur) en aménageant des espaces dédiés au jeu, en favorisant l'accès à ces espaces en toute autonomie.

Le jeu est un temps rassurant pour l'enfant car il permet de se retrouver avec des copains, la fraternité avant la séparation du groupe. Un temps pendant lequel l'enfant peut faire ce qu'il a envie de faire, d'imaginer son jeu, d'imiter des gestes de la vie quotidienne (imitation des adultes référents, à savoir les parents, dans ce qu'on appelle le jeu symbolique)

Le jeu favorise la curiosité, la créativité, l'imagination, l'autonomie en étant confronté à des situations qu'il va apprendre à gérer lui-même. L'acquisition de la confiance en lui en prenant des décisions est un facteur de développement de sa personnalité et favorisera sa socialisation.

Le jeu encadré est accompagné par l'adulte, il est un temps structuré autour du collectif enfant. Ce temps est à l'initiative des animateurs et / ou des enfants.

L'encadrement et l'animation sont pris en charge par l'animateur qui doit anticiper l'espace du jeu, le matériel, la fabulation...

Le jeu encadré est l'occasion d'y développer des intentions pédagogiques favorisant le développement psychomoteur, de

répondre aux besoins physiologiques et psychologiques pour l'amener vers la découverte, la rencontre.

Le jeu est un temps où en façade l'enfant rit, pleure, crie, court : c'est un temps non perceptible d'apprentissages.

Les objectifs du jeu permettent -d'intégrer l'enfant dans un groupe qui est une somme d'individualités, de favoriser le développement du relationnel.

-de développer les échanges entre les enfants et avec les adultes

-à l'enfant de se retrouver face à lui-même (prendre conscience de ses limites, de ses savoirs, de contrôler ses émotions ...)

-d'expérimenter

Le jeu est un outil d'expression (mettre en avant sa personnalité), de valorisation (mettre en avant ce que je sais faire, ce que je peux faire...), de socialisation (par le biais de la règle du jeu apprendre à vivre au sein du groupe)

Le rôle de l'animateur est d'accompagner, d'adapter son attitude par rapport aux enfants qui peuvent être compétiteurs, introvertis, donc de réguler le positionnement de chacun, d'être à l'écoute, dans l'observation afin de ressentir l'humeur, l'attitude, la personnalité de chaque enfant.

9-Massage In School Programm – Massage enfants



Aujourd'hui on constate sur les ALSH, mais c'est également le cas sur les autres temps de la vie de l'enfant, un rythme de vie perturbé (nouvelles technologies, vie familiale plus ou moins mouvementée, des journées aux amplitudes importantes, stress, mal-être ...) impliquant des

comportements agités allant de l'agressivité verbale à la violence manifeste pour certains enfants, un manque de concentration et de respect envers les autres et soi-même... qui parasitent le travail des équipes pédagogiques sur les ALSH, la relation de l'adulte avec l'enfant, la vie du groupe...

L'objectif de MISP (Massage In School Programm) vise à la pratique du massage au sein de structures d'accueil d'enfants (écoles, ALSH,...) par les enfants eux-mêmes, contribuant au bien-être des enfants, au respect de soi et des autres, à la baisse de la violence dans les établissements accueillant les enfants. C'est un programme international pratiqué en Angleterre, en Afrique du Sud, au Canada, en France, au Japon et en Suède.

Une agent communautaire, formée instructrice MISP intervient, en concertation avec les directeurs des sites ALSH, soit sur les temps calmes soit en fin de matinée.

La pratique du massage implique un protocole (à l'instar de certaines disciplines sportives) avec une ROUTINE composée de 15 mouvements, chacun illustré d'une image : la permission de masser son camarade doit être demandée, remerciement à la fin du massage, aucun adulte ne masse les enfants, l'instructeur montre les mouvements et guide les enfants dans la pratique, limitation des parties du corps massées (tête, épaules, bras, mains, dos).

Les bienfaits : réduction du stress, effet calmant, amélioration de la concentration, du respect de soi et des autres, réduction de l'agressivité...

Le MISP peut devenir un outil d'amélioration des relations entre les enfants et avec les adultes.

10-Les mini-camps (observation de la Coordination Enfance)

Le mini-camp est une activité accessoire liée à un accueil de loisirs, de 4 nuits maximum.

Un mini camp c'est vivre un temps de vacances, de courte durée, au sein d'un groupe composé de personnalités différentes et découvrir la vie du camping. Dormir en dehors de la maison familiale, du cadre familial ou amical, sous une toile de tente ou en centre de vacances, est une aventure, une expérience de vie.

En effet, le camp ne s'arrête pas à la pratique des activités, il est l'occasion pour les enfants de participer à la vie du séjour en partageant des temps de vie : les animations, les veillées, les tâches de la vie quotidienne (aider à la préparation des repas, à la mise de table, à la vaisselle, aux courses, ...). De plus, dans cette « micro société », accompagné des animateurs, l'enfant est en situation d'apprentissage quant à ses capacités et à son comportement :

-apprentissage de l'autonomie dans les gestes de la vie quotidienne : faire sa toilette, s'habiller, gérer son linge, ...

-apprentissage de la vie en groupe : respecter l'autre, partager, créer des liens sociaux, participer, ... le vivre ensemble.

Le thème des mini-camps est un fil conducteur permettant aux animateurs de construire une programmation d'activités mais en aucun cas une fin en soi.

11-Le Festi'Val de Sarthe

Programmé depuis 2009, le Festi'val de Sarthe est une manifestation à destination des enfants des ALSH du Territoire Val de Sarthe, organisée par la coordination enfance, regroupant les directeurs des sites ALSH (agents communautaires et communaux).

Les objectifs sont de rassembler le temps d'une journée, de manière festive, l'ensemble des enfants, âgés de 3 à 11 ans, et les équipes d'animations des différents accueils de loisirs sans hébergement du territoire et de révéler l'espace communautaire du Val de Sarthe pour que le mineur puisse s'identifier au territoire sur lequel il vit.

Lors de cette journée deux éléments sont emblématiques de cet événement, la photo semi-aérienne du groupe et les t-shirts de couleurs pour chacun des groupes avec le logo du Festi'Val de Sarthe.

La Coordination enfance propose lors de cette journée une programmation ludique et culturelle : programmation de deux spectacles de rue, un pour les enfants 3-6 ans et un pour les 6-11 ans, un grand jeu réunissant tous les enfants sur la plaine de MoulinSart (Fillé) et un spectacle-concert clôturant la journée.

Depuis la 1^{ère} édition, la Croix Rouge, les Copeaux d'abord (gestion et animation- sensibilisation des toilettes sèches) et Bruneau Photo participent au Festi'Val de Sarthe.

Depuis le 1^{er} janvier 2016, les communes ont transféré à la Communauté la gestion et l'organisation des ALSH sur les différentes périodes de vacances. En juillet les sites ALSH participant à cette journée sont Louplande, Spay, Malicorne sur Sarthe, Guécélard, La Suze sur Sarthe, Roëzé sur Sarthe et Cérans-Foulletourte.



12-Cet été en Sarthe destination Sport

Cette journée, dispositif proposé par le Comité Départemental Olympique et Sportif de la Sarthe et le Conseil départemental, programme des ateliers d'initiations sportives encadrés par des professionnels ou bénévoles.

Les enfants de tous les ALSH communautaires, âgés de 6 à 11 ans, découvrent et pratiquent des activités sportives telles que : rugby, sports de boules, escalade, tir à l'arc, gymnastique, athlétisme, tennis de table, escrime, basket, judo, hockey...

Cette journée est organisée sur le site du stade Daniel Soyer dont les infrastructures sont mises gracieusement à disposition par la Commune de La Suze sur Sarthe pour cette organisation.